

FAQ regolamento di Città&Cavalieri di Rodolfo Melogli

Con la speranza di renderci utili, abbiamo creato un file in cui si riportano alcuni chiarimenti al regolamento dell'espansione Città&Cavalieri. Come al solito il regolamento non è stato ben tradotto (vedi file carte sviluppo) oppure esistono svariate interpretazioni allo stesso.

Il commercio

- **Con la banca (4:1) o con un porto 3:1 (o 2:1) posso ricevere in cambio delle 4 (o 3 o 2) materie prime, un articolo di commercio anziché una materia prima?** Sì; la cosa vale anche al contrario solo nei casi di scambio 4:1 o 3:1, dunque posso dare alla banca 4 (o 3) articoli di commercio identici per ricevere un altro articolo di commercio o una materia prima a scelta!

I programmi di sviluppo delle città (o "estensioni")

- **Quante schede posso girare nel mio turno pagando i rispettivi "costi" in articoli di commercio?** Nel regolamento italiano non è specificato, altrove si ritiene che si possa girare nel proprio turno massimo una scheda per colore. Comunque riteniamo che, pagando il corrispettivo, si possano girare anche due, tre, o più schede dello stesso colore se si hanno risorse sufficienti.

- **Come funziona la carta sviluppo verde "gru di cantiere"?** Già specificato nel file "carte sviluppo", tale carta permette di avanzare una sola scheda spendendo una carta articolo di commercio in meno rispetto al previsto.

- **Il terzo livello giallo (cooperativa), mi dà un porto 2:1 perenne con gli articoli di commercio?** Sì e no. Da quel momento in poi (anche se continuate a estendere la vostra città girando le schede successive – ciò vale anche per gli altri due colori) potete scambiare 2 articoli di commercio uguali per avere dalla banca un articolo di commercio diverso, e non una materia prima!

- **Il terzo livello verde (acquedotto) mi permette di ottenere una materia prima se esce un numero diverso da 7 ma non ricevo nulla poiché quel terreno è bloccato dal brigante?** Certo.

- **Se perdo le mie città a causa dei barbari, devo ripartire dalla situazione iniziale (nessuna scheda girata)?** No, non c'è mai "retrocessione". Di sicuro si perde il diritto a raggiungere la scheda n°4, quella della metropoli, poiché non si può costruire una metropoli se non si ha una città.

A cosa serve...?

- **A cosa serve il bastione?** Il bastione si posiziona sotto una propria città (max 1 per città) e serve esclusivamente ad aumentare il numero di carte che si possono tenere in mano quando esce il 7 ai dadi. Nella specifica delle regole, una città con bastione non può essere sabotata (carta sviluppo blu). Se si perde la città a causa dei barbari, si perde anche il bastione.

- **A cosa serve il gettone bianco "metropoli"?** Direi a nulla; è un segnalino che si posiziona sulla scheda una volta raggiunto il livello "metropoli"; servirebbe agli avversari per ricordarsi che avete la metropoli di quel colore... insomma inutile.

I cavalieri

- **Posso mettere in gioco un nuovo cavaliere e attivarlo subito?** Yes.

- **Posso disattivare un cavaliere senza utilizzarlo per qualche fine?** No. Se si disattiva il cavaliere è necessario scacciare il brigante o spostare il cavaliere stesso. Se ciò non è possibile, il cavaliere rimane attivo.

- **Disattivando un cavaliere per scacciare il brigante, quest'ultimo va nel deserto?** Non necessariamente... le regole dicono che si può riposizionare il brigante come nel gioco base. E con la conferma della versione inglese, è dunque noto che scacciando il brigante, quest'ultimo si può riposizionare altrove, eventualmente rubando una carta materia prima come nella versione base.

- **Posso disattivare un cavaliere per scacciare il brigante prima di lanciare i dadi?** Ciò non è previsto dal regolamento, però effettivamente sarebbe da consentire. Anche se, di contro, con i bastioni, è più difficile scartare.

- **Un cavaliere che è stato disattivato, può essere nello stesso turno riattivato?** Assolutamente sì; non vale invece il contrario: un cavaliere appena attivato non può essere utilizzato per scacciare il brigante o per essere spostato, ma solo nel turno successivo.

- **Un cavaliere può essere posizionato o spostato su un incrocio al quale giunge una mia strada ai fini di interrompere la “strada più lunga” di un avversario?** Certo. Se, dopo l’interruzione, il proprietario non ha più un numero sufficiente di strade consecutive tali da mantenere la carta, si agisce come nel gioco base: la carta “strada più lunga” si riassegna al giocatore che ha più di 4 strade consecutive; se 2 o più giocatori hanno lo stesso numero di strade consecutive (>4) la carta torna alla banca e si assegna al primo che costruisce una strada.

Carte sviluppo

- **Quante carte sviluppo posso usare nel turno e quante posso tenerne eventualmente in mano?** Nel proprio turno si possono usare tutte le carte sviluppo che si vogliono (anche se questa è davvero una pecca del gioco – ci sono certe combinazioni davvero impossibili da contrastare). Se ne possono tenere in mano massimo 4; nel caso se ne riceva un’altra fuori turno è necessario sceglierne una da scartare sotto al mazzetto. Se essa è un punto vittoria, scopritela davanti a voi e non è necessario scartare una delle 5 carte.

Carte in mano

- **Ai fini del conteggio delle “carte in mano” successivamente all’uscita di un 7 ai dadi, valgono anche gli articoli di commercio?** Ovviamente sì. Inoltre le carte materia prima e articolo di commercio hanno un colore leggermente differente, quindi è consigliabile, durante le operazioni di gioco e “furto di una carta”, mischiare tali carte e chiedere al ladro di dirvi un numero “da 1 a ...” in maniera tale che non possa riconoscere quali sono le materie prime e quali gli articoli.

Il Mercante

- **Posso utilizzare “il Mercante” (carta sviluppo gialla) anche se già lo possiedo?** Ovviamente sì; permette appunto di spostare il Mercante su un altro terreno, col quale avrete un porto 2:1 fino a che il Mercante sarà lì, in vostro possesso. Il Mercante è utilizzabile solo dal proprietario (in poche parole se l’avversario posiziona il Mercante su un terreno di argilla sul quale ho anche io una costruzione, non posso utilizzare il 2:1).